



JAVA - BÁSICO

Conteúdo Programático:

Conceitos Gerais

Características e princípios da linguagem; Case sensitive; Nome do Arquivo; Nomenclatura; Estrutura; Comentários; Identificadores reservados; Estrutura básica de uma classe; Versões do Java; JSDK e JRE; Ambientes de Desenvolvimento; Compilação e Execução; Path; Exibindo Dados na Tela.

Tipos de Dados, Valores Literais e Variáveis

Tipos Primitivos; Type casting; Valores Literais; Literais Inteiros; Literais de Ponto Flutuante; Literais Booleanos; Literais de Caracteres; Literais de Strings; Variáveis; Declaração; Escopo de Variáveis; Exibindo Dados na Tela.

Operadores

Operador de Atribuição; Operadores Aritméticos; Operadores Aritméticos de Atribuição Reduzida; Operadores Incrementais e Decrementais; Operadores Relacionais; Operadores Lógicos bit a bit; Operador and; Operador or; Operador XOR; Operador not bit a bit; Operadores Lógicos; Operadores de deslocamento; Operador instanceof; Operador Ternário; Precedência dos Operadores.

Comandos

Comandos de decisão; if / else; switch / case; Comandos de laços de Repetição: while, do / while, for, break, continue, Instruções rotuladas, Instruções não rotuladas.

Orientação a objetos

Conceitos gerais sobre Orientação a Objetos; Abstração; Objetos; Classes; Princípios da Orientação a Objetos.

Classes

Encapsulamento; Tipos construídos; Instanciação; Atribuição entre objetos de tipos construídos; Inicialização dos atributos de uma classe; Acesso; Padrão; Público; Superclasse; Classe Object; Classes abstratas; Métodos abstratos.

Métodos

Estrutura dos Métodos; Criando Métodos; Chamada de Métodos; Parâmetros e Argumentos; Passagem de Parâmetros: por Valor e por Referência; Comando return; Acesso a Métodos; Modificadores de Métodos; Membros Estáticos; Atributos Estáticos; Métodos Estáticos; Método static(); Método main(); Sobrecarga de Métodos; uso do this; Métodos recursivos.

Construtores

Construtor Padrão; Princípios dos Construtores.

Herança

Criando uma Herança; Acesso aos Membros da Classe Pai; Acesso aos Membros da Classe Pai com Super; A Classe Pai com Sobrecarga do Método Construtor; Relacionamento Baseado na Herança; Relacionamento Baseado na Utilização.

Polimorfismo

Run-time binding; Upcast e downcast; O uso do polimorfismo.

Array

Acesso aos elementos do vetor; Array multidimensionais; Passando um array como parâmetro; Criando array com tipos construídos.

Interfaces

Variável de referência; Variáveis inicializadas.

Pacotes

Package; Import.

Classes Strings, Math e Wrappers

Classe String; Imutabilidade; Alguns métodos da classe String; Classe StringBuffer; Alguns métodos da classe StringBuffer; Métodos Encadeados; Classe Math; Alguns métodos da classe Math; Classe wrapper; Construtores wrapper; Métodos de conversão; Métodos valueOf().

Swing

Container; Eventos; Event Listener; Eventos do teclado; Eventos do mouse; Tratamento de Eventos; Classes adaptadoras; Classes internas; Criando componentes utilizando Swing; Gerenciadores de layout; Componentes.

Applets

Principais métodos; Applets restrições; Applet X awt x swing; Passando parâmetros para um applet; Imagens e sons.